

Kurikulum D3 MI dan Penulisan Ilmiah

Lintang Yuniar Banowosari

<http://lintang.staff.gunadarma.ac.id>



<http://diploma.gunadarma.ac.id/mi/>

VISI PRODI D3 MI

Menjadi program studi yang mampu menghasilkan tenaga ahli dan profesional yang unggul dan memiliki daya saing di bidang Manajemen Informatika di kawasan Asia Tenggara.



MISI PRODI D3 MI

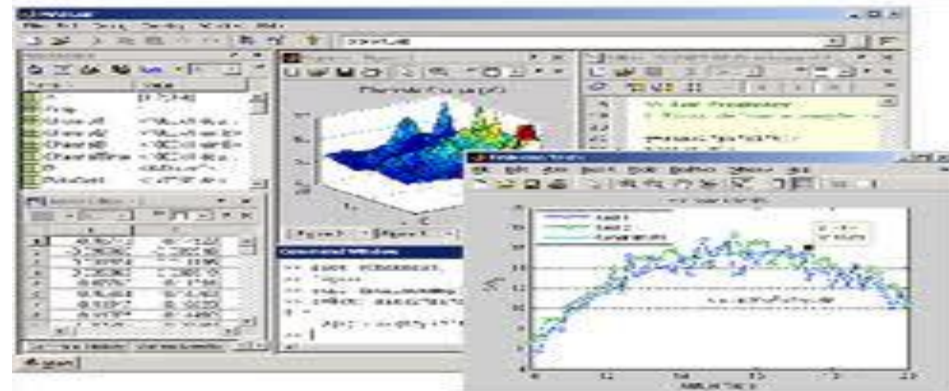
Menyelenggarakan kegiatan pendidikan dan pelatihan di bidang Manajemen Informatika yang selalu mempertimbangkan kebutuhan industri, masyarakat dan profesional serta perkembangan IPTEK sehingga dapat menghasilkan **lulusan berkualitas tinggi** dengan memiliki pengetahuan dan ketrampilan profesional di bidang Manajemen Informatika yang mendukung pertumbuhan kewirausahaan dan mampu **melanjutkan ke jenjang pendidikan yang lebih tinggi**.



TUJUAN PRODI D3 MI: Menghasilkan **lulusan** yang mampu

Melakukan kegiatan pemrograman aplikasi komputer dengan menerjemahkan kebutuhan pemakai

Melakukan kegiatan pemrograman aplikasi komputer berbasis pada beberapa bahasa pemrograman termasuk berbasis **web, multimedia dan teknologi perangkat bergerak/ mobile dan multimedia;**



TUJUAN PRODI D3 MI: Menghasilkan lulusan yang mampu :

Menguasai berbagai perangkat lunak aplikasi yang sesuai dengan perkembangan teknologi informasi terkini;

Berkomunikasi dan bekerja sama dalam proyek pengembangan sistem informasi dari berbagai fungsi manajemen yang merupakan kebutuhan saat ini dan saat mendatang;



TUJUAN PRODI D3 MI: Menghasilkan lulusan yang mampu :

Melanjutkan studi ke jenjang pendidikan yang lebih tinggi.



CIRI KHAS PRODI D3 MI

Mampu menterjemahkan hasil rancangan ke dalam kegiatan **pemrograman**

Mampu membuat aplikasi berbasis **web**, **multimedia** dan teknologi **perangkat bergerak**

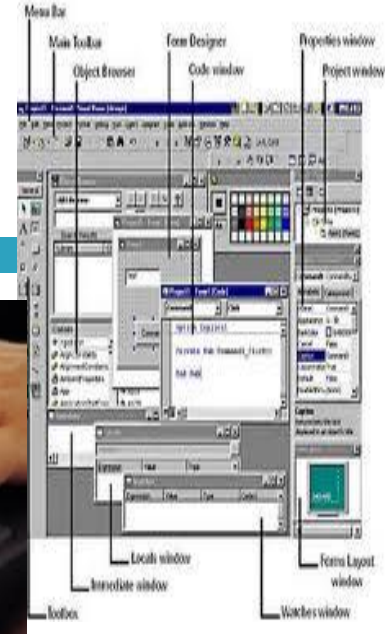
Mampu menggunakan secara optimal berbagai **perangkat lunak pendukung** dalam kegiatan bisnis



KOMPETENSI LULUSAN

Mampu mengoperasikan dan menggunakan dengan baik berbagai aplikasi manajemen perkantoran dan mengenal aplikasi untuk sistem informasi korporasi seperti ERP, CRM, SCM

Mampu melakukan pemrograman aplikasi berbasis web, multimedia, dan teknologi bergerak dengan menggunakan bahasa pemrograman atau paket aplikasi terkini



KOMPETENSI LULUSAN

Mampu mendokumentasikan setiap kegiatan dalam tahapan pengembangan sistem informasi dan setiap kegiatan dalam lingkungan sistem informasi



TARGET PROFESI LULUSAN

- ❑ Promrogram komputer (Programmer) tingkat dasar sd menengah.
- ❑ Help Desk / IT atau IS Support
- ❑ Application Support (related to finance institution)
- ❑ Instalasi Software Support
- ❑ Dokumentator TI



PENULISAN ILMIAH

- ❑ 2 SKS
- ❑ 8 kali pertemuan di kelas
- ❑ Ada dosen pembimbing (DP)
- ❑ 1 Kelas dibagi sd 3-4 dosen pembimbing
- ❑ Pertemuan selanjutnya berdasar janji dengan DP.



PENULISAN ILMIAH - STRUKTUR

- 4 – 5 Bab
- Bab 1: Pendahuluan; Latar Belakang, Ruang Lingkup, Tujuan Penulisan, Metode Penelitian, Sistematika Penulisan
- Bab 2: Tinjauan Pustaka
- Bab 3: Pembahasan
- Bab 4: Penutup; Kesimpulan dan Saran.



PENULISAN ILMIAH - PENDAHULUAN

- ❑ Latar Belakang : Umum menuju ke Khusus, eksplorasi akan sistem/aplikasi/pendekatan sebelumnya → jelas asal sumber informasinya
- ❑ Ruang Lingkup: batasan yang jelas bagian mana dari persoalan yang dikaji
- ❑ Tujuan: Menggambarkan hasil yang diharapkan dari penelitian ini
- ❑ Metode Penelitian menjelaskan secara rinci setiap kegiatan yang dilakukan untuk menjawab tujuan yang sudah diuraikan



PENULISAN ILMIAH - PENDAHULUAN

- ❑ Sistematika Penulisan: Memberikan gambaran umum dari bab ke bab isi dari Tulisan Ilmiah, dibuat dalam paragraf.



TEMA PENULISAN ILMIAH D3 MI

Pemrograman **multimedia** (aplikasi pembelajaran multimedia, *marketing*)

Pemrograman berbasis web (pengembangan **web site dinamis** – e-commerce)

Perancangan dan implementasi **sistem informasi** (asuransi, perbankan, akuntansi, SDM, *marketing*, GIS)



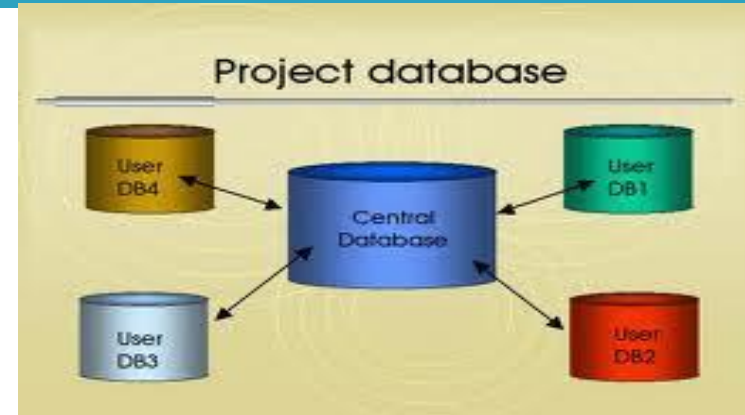
TEMA PENULISAN ILMIAH D3 MI

Perancangan dan Implementasi **Basis Data**

Implementasi SI Korporasi (ERP, SCM, CRM)

Aplikasi Sistem Penunjang Keputusan

Pemrograman **mobile** (bergerak) → J2ME ,
Android, Blackberry (program informasi
jadwal KA, Bioskop, aplikasi Mp3 player,
permainan, pembelajaran, GPS, LBS)



TEMA PENULISAN ILMIAH D3 MI

Pembuatan dokumentasi *software*

Pembuatan buku manual dan contoh kasus (misal dari *software* yang *free* ataupun *share ware* dan *opensource* dengan memperkayanya dengan *screen capture* dari *software software* tersebut). Hasil dari buku tersebut di upload pada salah satu *web site* nya Gunadarma.



TEMA PENULISAN ILMIAH D3 MI

Evaluasi / perbandingan produk *software*

Hasil kerja praktek/magang – Laporan (analisis jaringan, implementasi sistem dll)

.



HAL-HAL LAIN

Surat keterangan dari organisasi / institusi / perusahaan

Penulisan dokumen PI **diharapkan** menggunakan **Latex**.

Situs web pribadi untuk mendiseminasikan rangkuman hasil PI-nya (termasuk daftar pustaka yang digunakan).

Pembimbing akan melakukan **verifikasi** keberadaan situs tersebut sebelum melakukan persetujuan / acc PI.

HAL-HAL LAIN

Mengeksplorasi hal hal baru di luar materi atau tema yang sudah dilakukan oleh kakak kelas atau angkatan sebelumnya sejauh hal itu masih dalam ruang lingkup D3 MI.

Bimbingan secara berkesinambungan dan terprogram – Buat jadwal pertemuan dalam bentuk tertulis (Lembar Bimbingan) dan diisi materi pertemuan dan ditandatangani pembimbing



HAL-HAL LAIN

Membuat sendiri PInya

Segera melanjutkan perkuliahan ke jenjang S1.



Contoh Lembar Bimbingan

NPM:

Nama:

Foto

No.	Hari/Tgl.	Materi	TTD

Mimpi masa kini adalah kenyataan hari esok
Bisakah kita meraih sukses yang lebih besar lagi?

